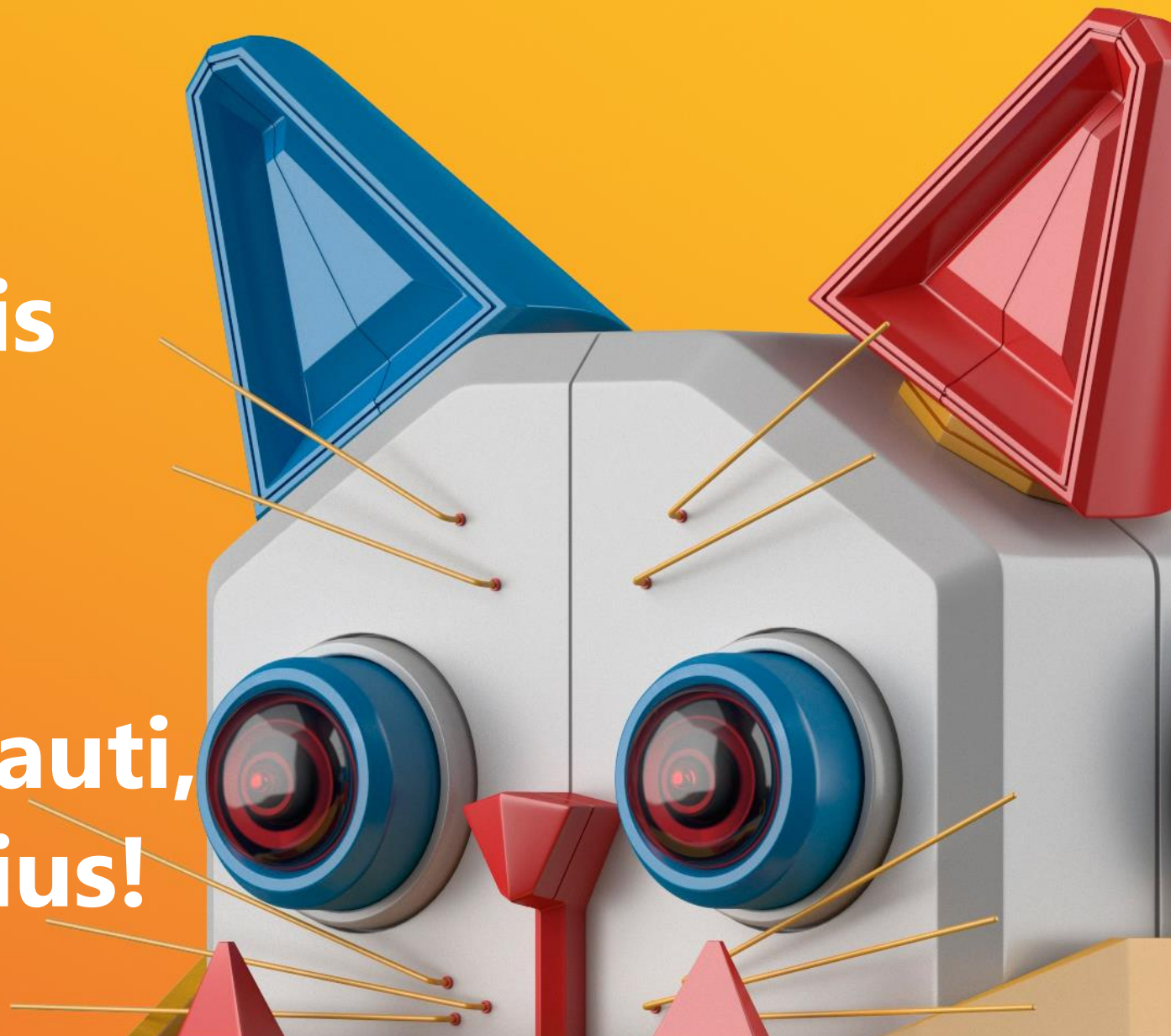
AcceleratorX iššūkis

Powered by Junior Achievement Lithuania Company Programme

Verslo savanoriai – kviečiame mentoriauti, konsultuoti mokinius!



JA Lietuva
100 YEARS OF ACHIEVEMENT
A Member of JA Worldwide

Kontekstas

JA mokinių bendrovių programa: AcceleratorX

*nuo 2019 m. Progrmaa pakeitė pavadinimą į AcceleratorX. Anksčiau buvo žinoma kaip mokinių mokomųjų bendrovių programa.

Unikali galimybė mokiniui sukurti ir valdyti realų verslą dar mokykloje. Moksleiviai lavina komandinio darbo, komunikacijos, bei verslumo įgūdžius. Taip pat, stiprina supratimą apie ekonomiką ir verslą iš praktinės patirties.

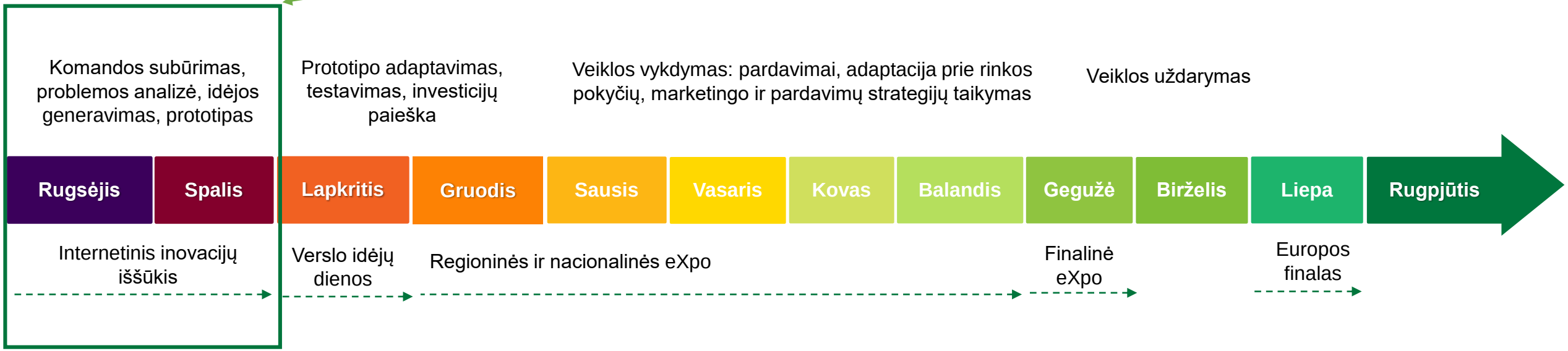
9-12

klasė

*pagal galimybes gali vykdyti ir 5-8 klasė

JAUNOSIOS BENDROVĖS / STARTUOLIO KELIAS

AcceleratorX iššūkis – pirmasis programos žingsnis.



Jūsų vaidmuo – tapti mentoriumi, patarėju mokiniams inovacijų stovykloje

Inovacijų ir verslumo stovyklas keliame į virtualią erdvę!

Lietuvos Junior Achievement (LJA) kasmet rugsėjo – spalio mėn. skirtinguose Lietuvos regionuose organizuoja 12 val. verslumo ir inovacijų stovyklas, kurių metu mokinių komandos sugeneruoja verslo idėjas, toliau vystomas AcceleratorX jaunųjų bendrovių programoje.

Visgi, turime atsižvelgti į vykstančius pokyčius ir inovacijų ir verslumo stovyklas kelti į virtualią erdvę. Esame tikri, jog išbandytas ir patobulintas pavasarį vykusio AcceleratorX | Challenge the Challenge iššūkio formatas padės šiais mokslo metais *užakseleruoti* dar daugiau mokinių komandų ir mokslo metų pabaigoje finišuoti su 500 jaunųjų bendrovių rodikliu!

Kviečiame siekti šio tikslo drauge!

AcceleratorX
IŠŠŪKIS

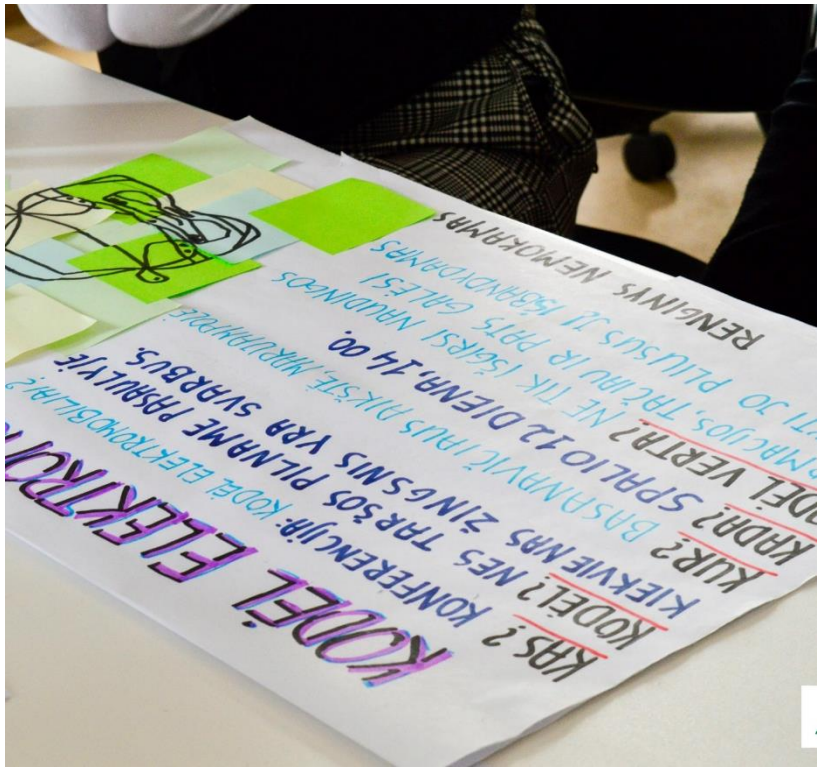
TIKSLAS

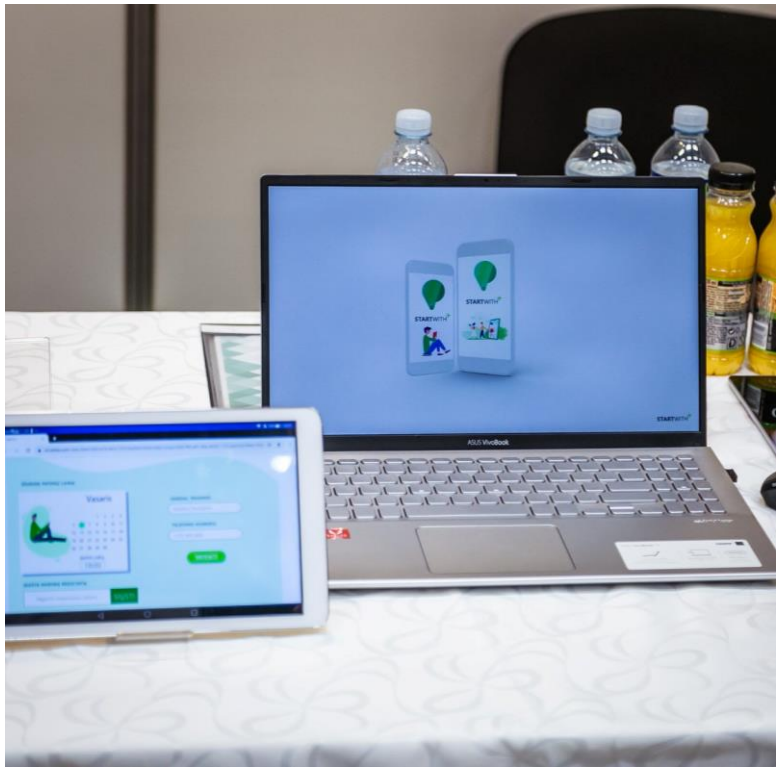
Tai internetinis 48 val. trukmės iššūkis mokiniams pradėti jaunosios bendrovės veiklą. Iššūkio metu komanda su mentoriais gilinsis į aktualias problemas (teminis kontekstas bus nurodytas), generuos verslo idėjas kaip sprendimus išgrynintoms problemoms.

Po šio iššūkio kiekviena komanda turės parengtą prototipą ir galės įkurti AcceleratorX programos jaunąją bendrovę / startuolį bei pradėti vykdyti produkto / paslaugos pardavimus.

Dalyvaudami AcceleratorX jaunųjų bendrovių programoje mokiniai įgyja **realios** verslo kūrimo ir valdymo **patirties,** užmezga kontaktus su verslo atstovais. Programa skirta 9-12 kl. mokiniams.

Daugiau apie AcceleratorX adresu:
https://lja.lt/ja-acceleratorx/





01

Komanda

Mokiniai suformuoja 4 asmenų komandą, kuri ir po iššūkio bus motyvuota vystyti sugeneruotą verslo idėją

02

Problema

Dalyviai atranda problemą (rinkos poreikį) savo būsimai verslo idėjai. Problemos analizuojamos, o verslo idėjos vystomos populiariausiomis metodikomis, pvz. „Design Thinking“, „Business Model Canvas“ ir kt.

03

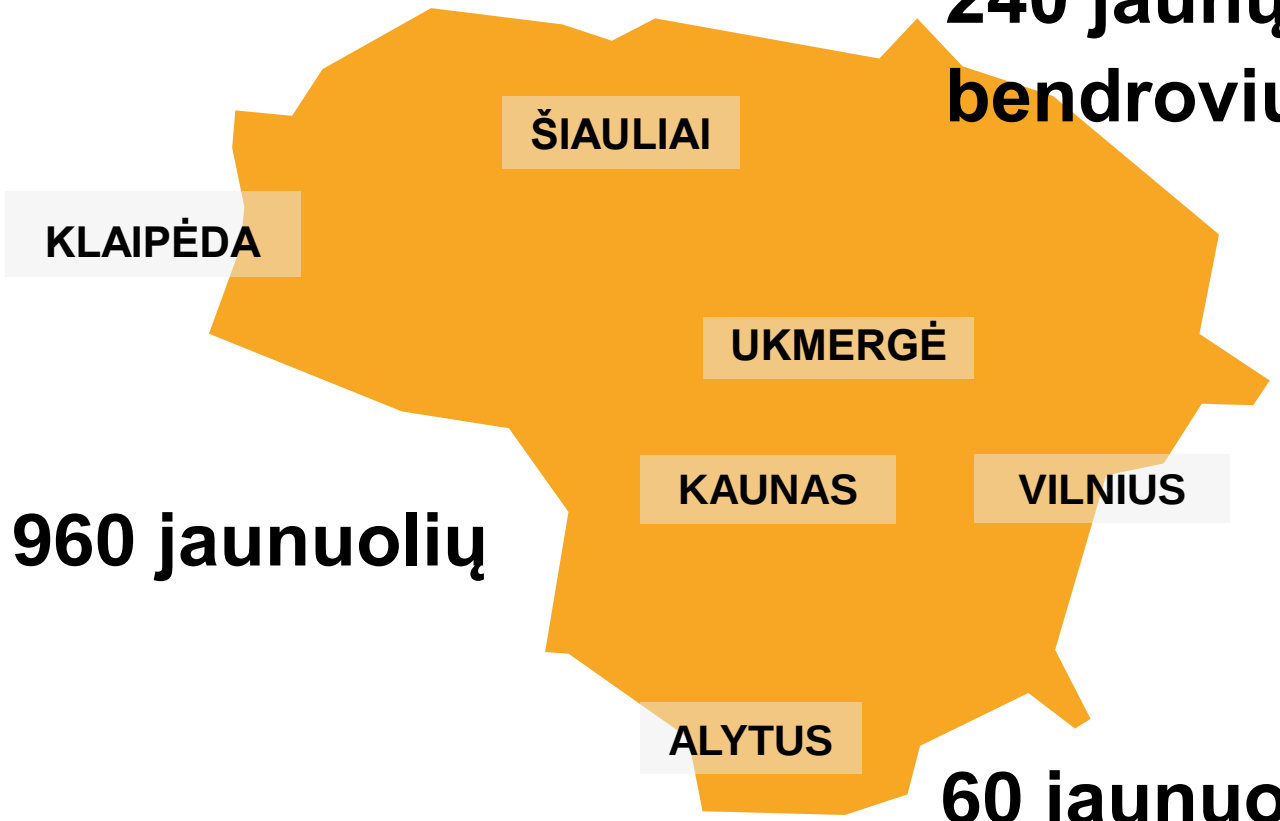
Inovacija

Komanda sugeneruoja sprendimą (verslo idėją) išgrynintai problemai, sukuria produkto / paslaugos prototipą, vėliau įkuria savo jaunąją bendrovę ir pradeda verslą

6 iššūkiai vienu metu

AcceleratorX | Challenge the Challenge organizuojami 6 skirtingiems regionams **internetu paraleliai.**

Viename iššūkyje (regione) dalyvauja 40 komandų, arba 160 dalyvių, iš konkretaus regiono.



Etapai

Komandos spręs teminį iššūkį, t. y. problemos kontekstas bus nurodomas.

Komandos formavimas

Komandos susipažins su mentoriais, supras vienas kito lūkesčius., susitars dėl darbo taisyklių.

Problemos / iššūkio analizė

Komandos išanalizuos problemos priežastis ir pasekmes, išgrynins tikslinę auditoriją.

Idėjos generavimas

Remiantis problemos analizės rezultatais, bus generuojama verslo idėja.

Prototipas

Komandos, naudojant programėles, vizualizuos produkto / paslaugos veikimo principus.

Video pristatymas

Idėja ir darbo rezultatai bus finalizuojami video (pitch) pristatyme.

Lūkesčiai mentoriams

Mentorių funkcijos:

1. Priskirtų komandų darbo moderavimas ir komandos narių motyvavimas;
2. Užduočių atlikimo laiko valdymas;
3. Komandos diskusijų skatinimas;
4. Kritinį mąstymą žadinančių klausimų uždavinėjimas;
5. Komandos nukreipimas pas reikalingos kompetencijos patarėjus / reikalingos pagalbos suradimas;
6. Dalijimasis savo patirtimi;
7. Komunikacija su LJA komanda ir iššūkio moderatoriumi;
8. Moralinis komandos palaikymas ☺;
9. Rezultatų įvertinimas.

Siekis – orientuoti komandas į **skaitmeninius** sprendimus.

Laiko įsipareigojimai. Mentorius turi dalyvauti viso iššūkio metu, preliminariai rugsėjo 25 d. **nuo 8.00 iki 22.00 val. / ir rugsėjo 26 d. iki 17.00**

1 mentorius koordinuoja 4 komandas (16 asmenų)

Komandos gali kreiptis į kitus mentorius tikslinei konsultacijai (pvz. jei trūksta technologinių žinių).

AcceleratorX | Challenge the Challenge dalyvių atsiliepimai

„Mentoriai, jūs nerealūs!! Ačiū, kad padėjot, patarėt, išklausėt, visada galima buvo sulaukti iš jūsų pagalbos!!!“

Iššūkio rezultatai:
https://bit.ly/ChallengetheChallenge

Kartu su Jumis atveriame galimybes!

„Norėčiau padėkoti už suteiktą galimybę prisidėti prie globalių problemų spendimo, leidote suprasti, kad net ir jaunas žmogus, gali prisidėti prie visuomenės gerovės generuodamas verslo idėjas, kurios išties keičia pasaulį. Žinoma, šio iššūkio metu taip pat suteikėte galimybę suprasti, koks svarbus laikas ir konkretumas vystant verslo idėją, išbandyti komandinį darbą nuotoliniu būdu. Be šio iššūkio nebūtų vieno įsimintiniausio savaitgalio, dabar jau tikiu, kad per 72 valandas su LJA pagalba galima bent šiek tiek pakeisti pasaulį.“

Kviečiame registruotis

ČIA

Lietuvos Junior Achievement

Lietuvos Junior Achievement (LJA) yra nevyriausybinė organizacija, ekonominio švietimo ir verslumo ugdymo programų lyderis Lietuvoje.

LJA programos kasmet pasiekia apie 20 000 mokinių iš daugiau nei 350 mokyklų, juos ugdo per 500 Junior Achievement paruoštų mokytojų, praktines patirtis moksleiviai įgyja kasmet sukuriamose 280+ mokomosiose bendrovėse.

Jaunimo ugdyme dalyvauja verslo lyderiai: konsultuoja, tampa mentoriais, suteikia praktikos galimybes.

LJA – pasaulinio Junior Achievement tinklo dalis.

„JUNIOR ACHIEVEMENT"

tarp 10 geriausių NVO pasaulyje!